



REGULAMIN ZABAWY TERENOWEJ „NA TROPIE SEKRETÓW PRZYRODY”

§ 1. Postanowienia ogólne:

- Organizatorami imprezy są: Górznieńsko-Lidzbarski Park Krajobrazowy, Urząd Marszałkowski Województwa Kujawsko-Pomorskiego, Gminny Ośrodek Kultury w Górznie.
- Celem imprezy jest propagowanie aktywnych form wypoczynku w gronie rodzinnym oraz wiedzy o atrakcjach regionu.
- Uczestnictwo w zwiedzaniu jest bezpłatne.
- Zabawa terenowa „**Na tropie sekretów przyrody**” odbędzie się 14 maja 2016 r.
- W skład jury Zabawy wchodzi pracownicy Górznieńsko-Lidzbarskiego Parku Krajobrazowego.
- Dodatkowych informacji udzielają pracownicy GLPK , tel. **56 49 18 151**, **park@pkgorzno.strefa.pl**;
- Udział w Zabawie oznacza akceptację jej warunków, wyrażonych w niniejszym Regulaminie.

§ 2. Warunki uczestnictwa w Zabawie:

- Zabawa ma charakter otwarty. Liczba uczestników w danej grupie nie może przekraczać 3 osób.
- Osoby poniżej 13 roku życia mogą wziąć udział w zabawie terenowej jedynie pod opieką rodzica lub opiekuna.
- Osoby od 13 do 18 roku życia muszą mieć pisemną zgodę rodzica lub opiekuna na udział w zabawie.
- Rejestracja zawodników odbywać się będzie mailowo park@pkgorzno.strefa.pl bądź osobiście w dniu zabawy do godz. 9:45, w Gminnym Ośrodku Kultury w Górznie.
- Każdy z zarejestrowanych zespołów dostaje kartę questu.
- Zabawa trwa około 180 minut.
- W każdym z wyznaczonych punktów, grupa będzie musiała wykonać zadania związane z miastem Górzno i lokalną przyrodą, a ich rozwiązania umieścić na karcie otrzymanej od Organizatora.
- W wyznaczonych punktach zespół musi pojawić się w całości; dyskwalifikujemy zespoły, które się dzielą (np. kilka osób z grupy udaje się w kilka miejsc równocześnie).
- Trasę marszu wyznacza Organizator. Kolejność wykonywania zadań przez grupę musi być zgodna z instrukcją.

- Zespół musi pojawić się w ośrodku edukacji ekologicznej GLPK w Rudzie. Jego przybycie musi być odnotowane przez Organizatora.
- Po dotarciu do OEE GLPK w Rudzie drużyny będą wykonywać zadania o tematyce przyrodniczej – stoliki zadaniowe. Zdobyte punkty będą doliczone do punktacji z karty questu.

§ 3. Nagrody:

- Wszyscy uczestnicy zabawy terenowej otrzymają pakiet promocyjny w postaci folderu i kompletu długopisów w etui.
- Dla trzech najlepszych drużyn, które odnajdą punkty i wykonają poprawnie najwięcej zadań czekają dodatkowe nagrody: koszulki, kubki, książki.
- Ogłoszenie wyników Zabawy nastąpi 14 maja 2016 r. o godz. 13.00. Oceny Zabawy dokona Organizator.
- Decyzja Organizatora w sprawie przyznania nagród jest ostateczna i nie przysługuje od niej prawo odwołania.

§ 4. Postanowienia końcowe:

- Uczestnicy, którzy nie spełnią któregokolwiek z wymogów określonych w Regulaminie lub podadzą nieprawdziwe informacje, nie będą podlegali ocenie.
- Regulamin Zabawy dostępny jest w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej Organizatora.
- Uczestnicy biorą udział w imprezie na własną odpowiedzialność.
- Organizatorzy nie przyjmują odpowiedzialności za wypadki i szkody, które wynikły w czasie imprezy, zarówno wobec uczestników jak i osób trzecich.
- Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy zgubione podczas imprezy i za szkody wyrządzone przez uczestników.
- Uczestnicy zwiedzania wyrażają zgodę na publikację ich wizerunków w relacjach z przebiegu imprezy, zamieszczonych w mediach oraz w materiałach promocyjnych organizatora.
- Udział w imprezie jest równoznaczny z zapoznaniem się i akceptacją niniejszych zasad.
- Ostateczna interpretacja zasad uczestnictwa należy do Organizatorów.
- W sprawach spornych decyzja Organizatorów jest decyzją ostateczną.
- Nieznajomość zasad nie zwalnia uczestnika od jego przestrzegania.
- W trakcie trwania imprezy uczestnik jest zobowiązany do podporządkowania się poleceniom prowadzącego.